

## PROPUESTA DE HORARIO KÍNDER

| LUNES 25 MAYO  | MARTES 26 MAYO  | MIÉRCOLES 27 MAYO  | JUEVES 28 MAYO   | VIERNES 29 MAYO  |
|--|---|--|--|--|
| LENGUAJE VERBAL  | PENSAMIENTO MATEMÁTICO  | LENGUAJE VERBAL  | PENSAMIENTO MATEMÁTICO   | LENGUAJE VERBAL  |
| Actividad: Juguemos con las Rimas Objetivo de Aprendizaje: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras e identificación de sonidos finales. Instrucción: -Observa ppt y comenta en familia ¿Qué es una Rima? -Juega a repetir y memorizar algunas Rimas dadasJuega a completar Rimas, nombrando la imagen correspondiente al sonido silábico finalJuega a crear en familia RimasCanta y baila en familia la Canción: Sésamo ¡Rimar es divertido! que encuentras en el Link dado. | Actividad: "Vamos a jugar con los Números"  Objetivo de Aprendizaje: Emplear los números, para contar e identificar cantidades hasta el número 14. Instrucción: -Observa PPT y comenta en familiaCon material concreto que tengas en casa (botones, palitos de helado, etc.) juega a contar elementosRealiza los diversos ejercicios planteados en PPTResponde las preguntas formuladas en PPT.         | Actividad: "Trabajando con la consonante S"  Objetivo de Aprendizaje: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas identificando sonido inicial "S". Instrucción: -Observa en familia el video "Trabajemos con la consonante S" -Realiza los ejercicios indicadosCopia el título SONIDO INICIAL S -Escribe tu nombre y copia la fechaIdentifica en diarios o revistas palabras con sonido inicial "S", recórtalas y pégalas sobre las líneas de tu cuadernoNombra palabras con el sonido S. | Actividad: "Creando con Figuras Geométricas"  Objetivo de Aprendizaje: Identificar atributos de figuras 2D, tales como forma, cantidad de lados, vértices que observa en forma directa o a través de TICs. Instrucción:  -Observa y comenta power point sobre Figuras GeométricasIdentifica en el entorno objetos que tengan dichas formasJuega al "Veo Veo" -El adulto marca figuras geométricas de diferentes tamaños y recorta junto a su hijo(a)Realiza con Figuras Geométricas una creación de especie marinaFelicitar por su creación. | Actividad: "Lectura de Cuento" Objetivo de Aprendizaje: Comprender contenidos explícitos de textos literarios, a partir de la escucha atenta, describiendo información y realizando progresivamente inferencias y predicciones. Instrucción: -Observa y escucha video (link), en el que se presenta la lectura del cuento " El tiburón va al dentista"Memoriza parte el cuento y sus rimasJuega a ser un escritor o escritora famosa y crea tu propio finalGraba o dibuja el final y compártelo con tu Educadora |
| EXPLORACIÓN DEL ENTORNO<br>NATURAL   | ESCUELA SEGURA  | INGLÉS   | CORPORALIDAD Y MOVIMIENTO  | LENGUAJES ARTÍSTICOS   |
| Actividad: "Juguemos a Investigar"  Objetivo de Aprendizaje: Establecer relaciones de semejanzas y diferencias de animales, a partir de algunas características, sus necesidades básicas y los lugares que habitan en libros ilustrados o en TICs. Instrucción: -Observa y comenta power point sobre Curiosidades del mar y fuentes de InformaciónTrabaja en el libro Mineduc página 22Expone lo aprendido.  | Actividad: "Protegiéndonos del Coronavirus"  Objetivo de Aprendizaje: Identificar objetos, comportamientos y situaciones de riesgo que pueden atentar contra su bienestar y seguridad, o la de los demás, proponiendo alternativas para enfrentarlas.  Instrucción:  -Juega a leer el cuento con un adulto y comenta.  -Observa video y practica acción de autocuidado.  -Comparte tus dibujos y fotos. | Actividad: "The Numbers"  Objetivo de Aprendizaje:. Reconocer algunas palabras o mensajes sencillos de lenguas maternas de sus pares, distintas al castellano-  Instrucción: - Observan video de la clase y participan de las actividades que el profesor realiza.   | Actividad: "El vaso correlón" Objetivo de Aprendizaje: Controlar movimiento de pinza al liberar aire de un globo con la finalidad de mover un objeto.  Instrucción: - Observa video que encontrarás en el link en tu guía de trabajo y diviértete jugando.   | Actividad: "Plegar un Tiburón" Objetivo de Aprendizaje: Representar plásticamente emociones, ideas, experiencias e intereses, a través de líneas, formas, colores, texturas, con recursos y soportes en plano y volumen. Instrucción: -Observa, escucha video y realiza el plegado según modeloPinta, decora y ambienta tu creaciónPresenta la creación a tu familia.  |