



## Juegos en casa

Bienvenidos y bienvenidas a la semana N° 14, NO ES NECESARIO IMPRIMIR. Puedes ver el video para comprender mejor la actividad.

Profesora: Jacqueline Jofré Navia

### Recomendaciones

- Destina un horario y espacio para realizar las actividades.
- Todos los integrantes de la familia pueden jugar.
- Puedes jugar cuantas veces tú lo desees.
- Si deseas puedes sacar una foto o grabar mientras realizas tu juego y la envías a tu educadora.
- **Lava tus manos con agua y jabón después de jugar.**

<b>Ámbito desarrollo personal y social. Semana del 29 al 3 de Julio</b>	
Núcleo	Corporalidad y movimiento
Objetivo de aprendizaje:	O.A.6 Coordinar con precisión y eficiencia sus habilidades psicomotrices finas en función de sus intereses de exploración y juego.
Aprendizaje esperado:	Manipular objetos precisando la motricidad fina.
Contenido	Utilización de la motricidad fina para armar torres variadas y de diferentes alturas.
¿Qué necesitamos?	<ul style="list-style-type: none"><li>- Conos de confort</li><li>- Tubos de toalla nova</li></ul>
¿Cómo jugamos?	<p><b>- Armando Torres:</b></p> <p>1.- Los niños tendrán en su poder conos y tubos con los cuales deberán armar diferentes torres, con variedad de figuras y alturas. Deberán tratar de mantener el equilibrio de estas torres el mayor tiempo posible. Si desean pueden dibujar y pintar las ventanas, puertas o cualquier característica de su torre, inclusive pueden hacer castillos a partir de diferentes torres.</p> <p>2.- Armarán una sola torre hacia arriba, buscando alcanzar la máxima altura.</p> <p>Responde las siguientes preguntas en tu cuaderno de trabajo o en una hoja y adjúntala a tu carpeta. ¿Qué tienes que hacer para lograr movimientos más precisos? ¿Qué ocurre si realizas movimientos rápidos?</p>
Habilidades desarrolladas	Coordinación motricidad fina.
Link de actividad	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=FJZgWbktMvU">https://www.youtube.com/watch?v=FJZgWbktMvU</a>



# Juegos en casa

Ejemplo

