



Bienvenidos y bienvenidas a la semana N°32, **NO ES NECESARIO IMPRIMIR**. Después de ver el video, puede hacer la actividad en hoja de block o cuaderno.

Ámbito Interacción y Comprensión del Entorno Kínder (Semana del 23 al 27 de noviembre)	
Núcleo	Pensamiento Matemático.
Objetivo de Aprendizaje	(8) Resolver problemas simples agregando o quitando hasta 10 elementos, comunicando las acciones para llevarlas a cabo.
Contenido	Problemas Matemáticos
Habilidad:	Resolver
Actividad /Instrucción	<p style="text-align: center;"><u>¿Cuántos elementos agrego o quito?</u> 25-11-2020</p> <ul style="list-style-type: none">- Se invita al niño(a), a trabajar en casa con algún adulto y formar una dupla. Responde las siguientes preguntas: ¿Qué juegos te gusta realizar con alguna otra persona?, ¿Qué dificultades podemos encontrar?, ¿Por qué?.- Observan video "Tito el Gatito" (link), con una situación problema y comenta en familia sobre el procedimiento y la resolución del mismo. Expresa y emite comentarios con tu familia.- Construyen en común proyecto con material reciclado: cartón, plástico, etc, trabajan en el proyecto compartiendo ideas en forma libre y creando algo, que puedan utilizar al momento de agregar y quitar, ejemplo casa, banca y torre. Al concluir contarán cuántos elementos utilizaron en la construcción.- Se disponen a realizar actividad de la página 37 del Texto Mineduc,- Mencionan la cantidad de elementos utilizados y comparan, ¿cuántos elementos faltan en la casa para llegar a 10?, ¿cuántos elementos debemos quitar para dejar sólo 10? y así sucesivamente, con las demás construcciones.- Representan en la actividad del libro graficando la cantidad ya sea para agregar o quitar en comparación al problema planteado.(Página 37) <p>Responde las siguientes preguntas: ¿Qué fue lo que realizamos hoy?, ¿Qué te pareció?, ¿Qué fue lo que te resultó más difícil?, ¿Por qué?, ¿Te gustó la actividad y la participación de tu familia? y ¿Se logró el proyecto en común?.</p> <ul style="list-style-type: none">- Ticket de salida: Crea y resuelve problema matemático con los números dados. Representa dibujando en los círculos. <div style="text-align: center;"></div> <p style="text-align: center;">¡Felicitaciones por los logros alcanzados!</p>

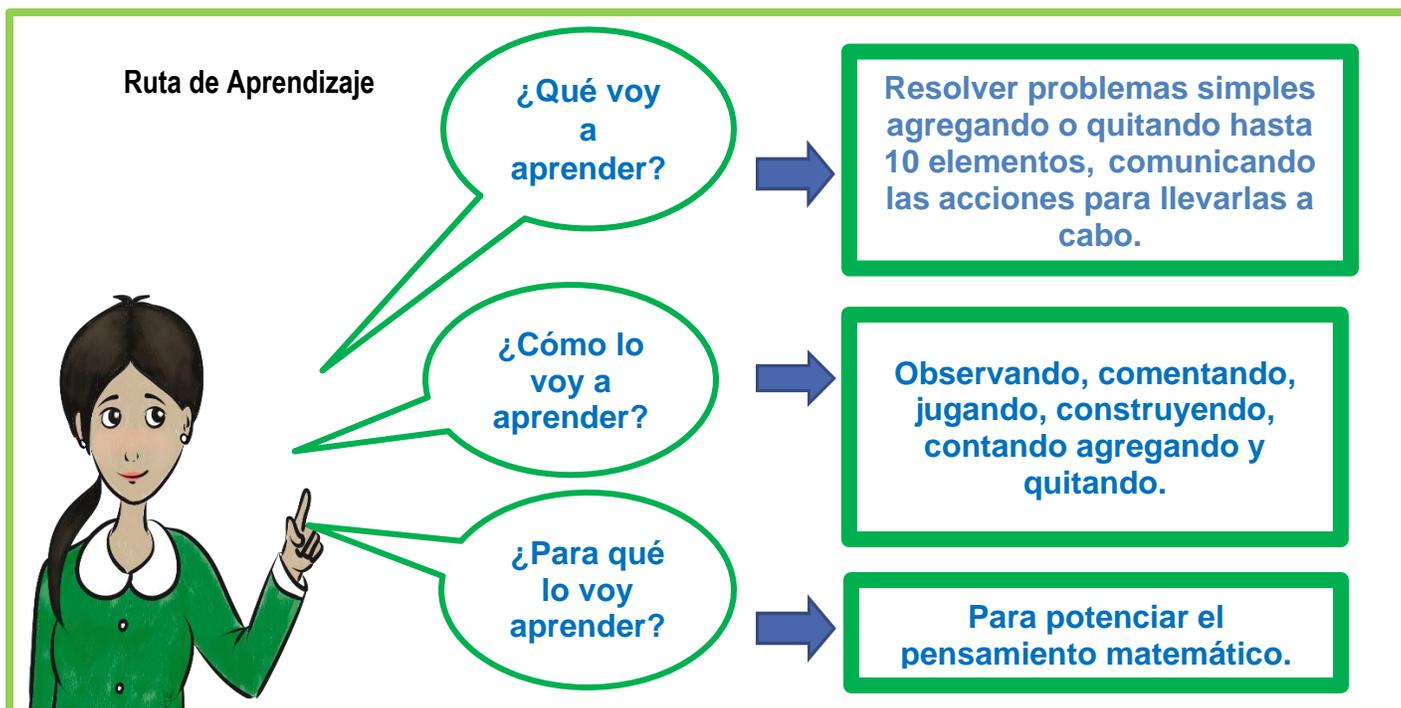


Bienvenidos y bienvenidas a la semana N°32, **NO ES NECESARIO IMPRIMIR**. Después de ver el video, puede hacer la actividad en hoja de block o cuaderno.

Indicador de Evaluación	Crea y resuelve problema matemático
Link "Tito el Gatito"	https://www.youtube.com/watch?v=2ly92z6WQqI
Materiales	Video, materiales de deshecho (elementos de cartón, plásticos, etc), Texto Mineduc, pegamento, lápices de colores y grafito.

Núcleo: Pensamiento Matemático.

OA: Resolver problemas simples agregando o quitando hasta 10 elementos, comunicando las acciones para llevarlas a cabo.

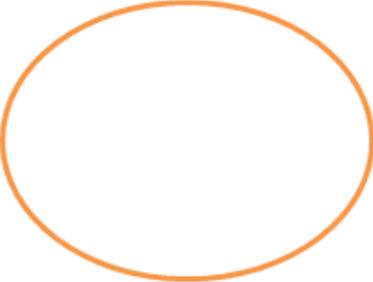
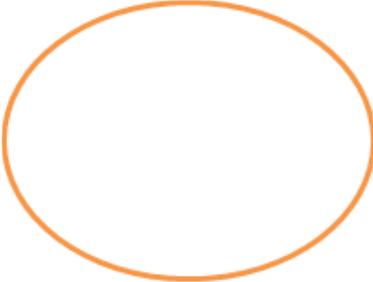




Bienvenidos y bienvenidas a la semana N°32, **NO ES NECESARIO IMPRIMIR**. Después de ver el video, puede hacer la actividad en hoja de block o cuaderno.

Ticket de salida

Crea y resuelve problema matemático con los números dados. Representa dibujando en los círculos.

	+		=
5	+	3	=